

# Missioon: Ozoboti maraton

Kesktaase (vanus 8-10a)



Vajalikud vahendid:

- Ozobot Bit või Evo robot
- Võistlusmati ehitamiseks suurt paberit (sobib ka tapeet, papp jne)
- Meisterdamis- ja joonistamisvahendid

## Väljakutse

Joonista Ozobotile unikaalne olümpiarada, mille abil saab Ozobot joosta Olümpia maratoni. Maratonirada võib olla kujutatud võistleja enda fantaasia järgi. Oluline on, et Ozobot saaks mööda rada liigelda ja rajal oleks algus ning lõpp punkt.

## Hindamine

Punktid:

- **10p** Olümpiarada sisaldab algus ja lõpp punkti ning raja kaunistamisel on kasutatud ruumilist lahendust
- **10p** Olümpiarada sisaldab vähemalt nelja erinevat värvi, mida mööda Ozobot sõidab
- **10p** Olümpiarada on läbitav Ozoblockly rakenduse abil

Lisapunktid:

- **5p** Olümpiaraja kaunistamisel on kasutatud kolme olümpiasümbolit - olümpiarõngaid, olümpiatõrvikut ja olümpia motot "citius, altius, fortius"
- **4p** Rajal on rohkem kui üks liikuv võistleja
- **3p** Olümpiaraja äärde on meisterdatud erinevad kaasaelajad/pealtvaataja
- **2p** Ozobot on isikupärastatud ehk kostümeeritud mõne tuntud sportlase järgi
- **2p** Raja kõrvale on valmistatud olümpiaga seotud ehitised või publik
- **1p** Tõendusmaterjal on esitatud.

Punkte on võimalik koguda ühekordselt. Ühe tegevuse mitmel korral läbi tegemine ei anna topelt punkte.

Tiimidel on võimalik koguda **täiendavalt kaks (2) lisapunkti**, kui nad teevad oma missiooni sooritamise video ja postitavad selle juhendaja abiga ühest kolmes Facebook grupis hashtagiga #roboolümpia:

- [Robotika lasteaias](#)
- [Robotika koolis](#)
- [Nutika Vanema Klubi](#)

## Tõendusmaterjal

- Tee pilt valminud võistlusrajast
- Tee video Ozobot Bit või Ozobot Evo raja läbimisest
- Tee pilt valminud võistluskostüümist
- Tee ekraanipilt koodist Ozoblockly rakenduses